

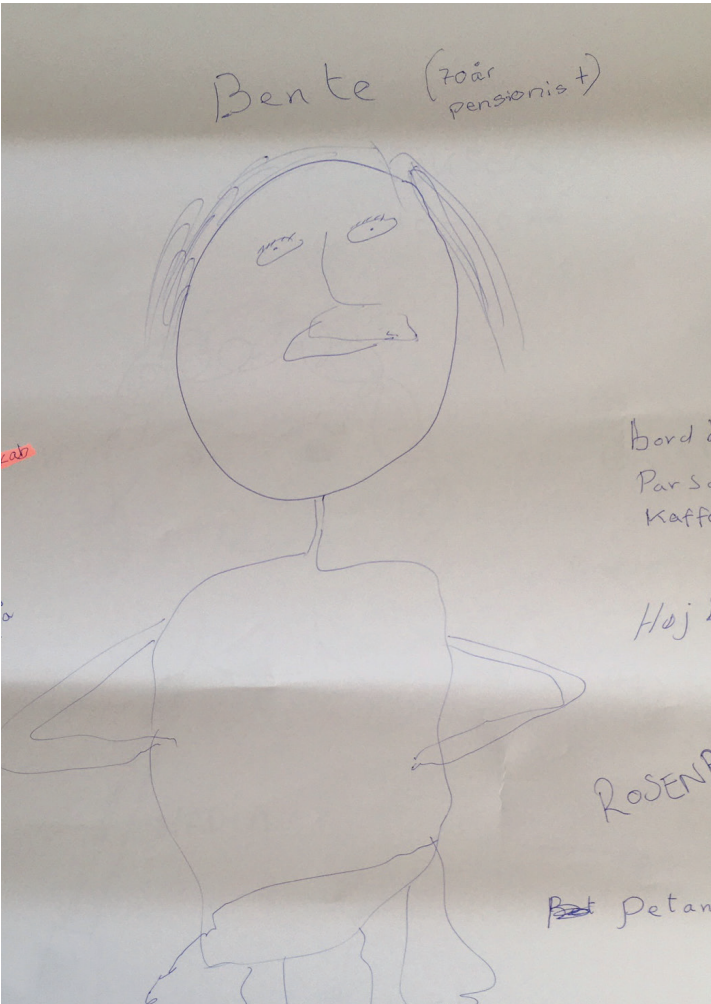
BOLIGKONTORET ÅRHUS AFDELING 29 - KALMARGADE WORKSHOP 2 - UDEAREALER

OPSAMLING - ØVELSE 1 - PERSONA FRA KALMARGADE

BESKRIVELSE AF ØVELSE 1

Opgaven har til hensigt at bringe alle beboergrupper i afdelingen i spil, så deres forskellige behov og ønsker kan blive tilgodeset. Opgaven bestod i at udvikle en persona - en fiktiv person, og sætte et par ord på hvilke særlige behov og ønsker til uderum som denne aldersgruppe har.

DE ÆLDRE (PENSIONIST)



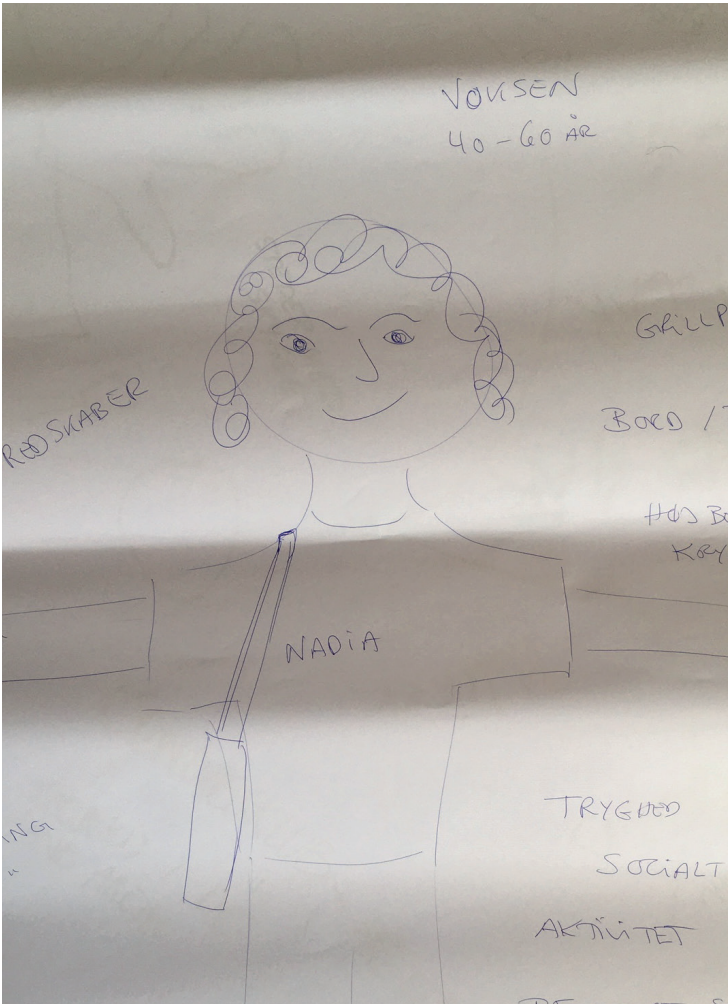
DENNE MÅLGRUPPE ØNSKER:

- Et trygt udemiljø
- Et stærkt socialt fællesskab
- Et sted med mulighed for at deltage i aktiviteter
- Et sted med noget pænt at kigge på

KONKRETE ØNSKER:

- Bord/bænkesæt
- Parasol
- Petanquebane
- Rosenbed
- Højbed med krydderier

VOKSNE



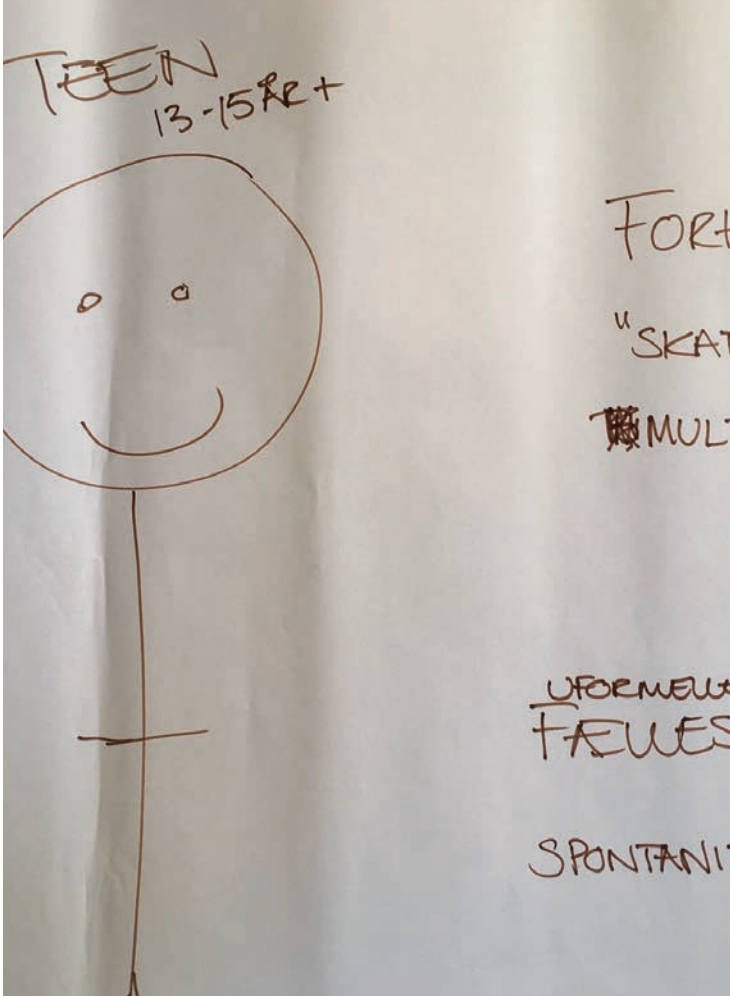
DENNE MÅLGRUPPE ØNSKER:

- Et trygt udemiljø
- Et stærkt socialt fællesskab
- Et sted hvor man kan være aktiv i sin fritid
- Et sted hvor man kan lade op efter arbejde

KONKRETE ØNSKER:

- Træningsredskaber
- Multibane (Basket, Fodbold)
- Højbede med krydderurter
- Grillplads

UNGE



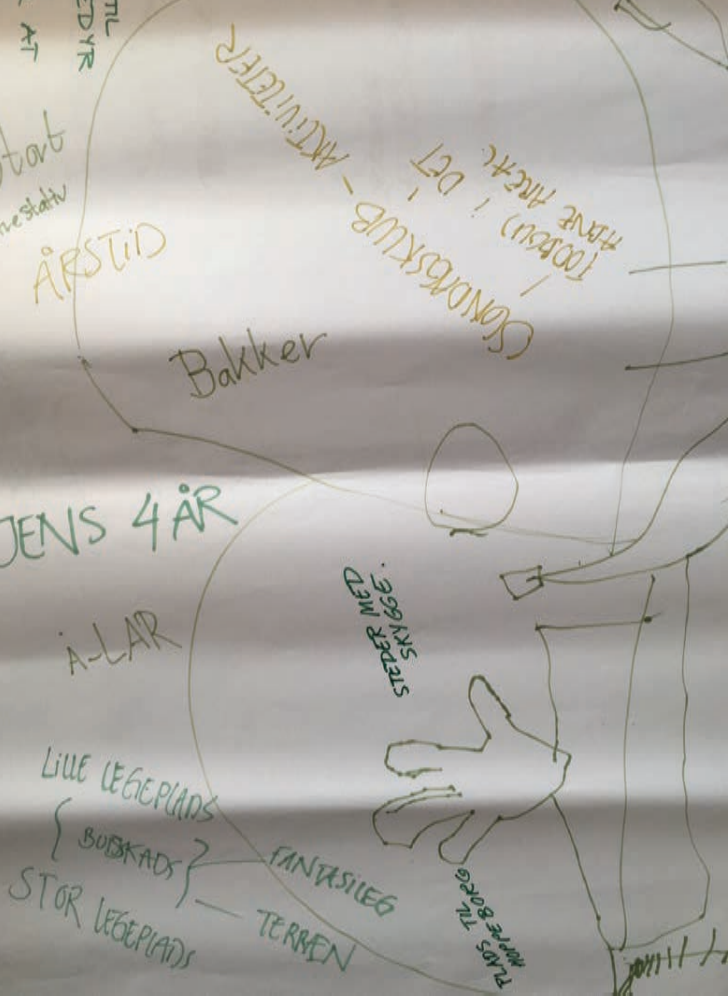
DENNE MÅLGRUPPE ØNSKER:

- Plads til det uformelle fællesskab med andre unge
- Steder hvor man gerne må hænge ud med sine venner
- Steder hvor man kan være spontane
- Steder man kan være aktiv

KONKRETE ØNSKER:

- Forhindringsbane
- Skaterbane
- Multibane

BØRN



DENNE MÅLGRUPPE ØNSKER:

- Et sted hvor man kan bruge sin fantasi
- Et sted hvor man kan rulle ned af bakker
- Et sted hvor man kan finde krible krable
- Et sted hvor man kan komme i skygge
- Plads til kæledyr

KONKRETE ØNSKER:

- Et stort klatrestativ
- Plads til søndagsklubaktiviteter
- Fodbold
- Å-LAR (Lokal afledning af regnvand)
- Buskads hvor man kan lege fantasi-leg
- Plads til hoppeborg

OPSAMLING -ØVELSE 2: RUMMETS KARAKTER OG FUNKTIONER

BESKRIVELSE AF ØVELSE 2

Under denne øvelse blev der udvalgt billeder, der illustrerer de forskellige rums karakter og funktioner samt udarbejdet en vægtet indretning af de forskellige typer af uderum.



OPSAMLING - CENTRALT GÅRDRUM

DET CENTRALE GÅRDRUM

Det centrale gårdrum er for hele afdelingen. Her mødes man, når der er store aktiviteter ved særlige begivenheder.

I hverdagen skal området være et sted for leg for både store og små børn, samt med plads til ophold for mindre grupper. Eksempelvis i forbindelse med en fødselsdag eller når man har gæster.

LEG OG OPHOLD I TERRÆN

Brug terræn til at lave trapper som siddepladser.

Brug terræn til at lave bakker og stier rundt i området - gerne legende. Bakker og skåninger er sjove for børn at lege på og rulle ned af. Lav gerne stier, der fører ned til legepladsen.

Bakker/terræn kan også bruges til at skærme lidt af for de beboere, der bor lige ud til gårdrummet.

NATUR

Vild natur og vintergrønt, så der er oplevelser hele året med blomstring, frugt/bær, høstfarver og planter der er grønne eller giver andre særlige oplevelser om vinteren.

LEGEPLADS

En klassisk legeplads med plads og aktiviteter for både de store og de små. Gerne centralt placeret, så den bliver centrum for gårdrummet, som det også er i dag.

Der skal være et fald/skridunderlag i stedet for sand.

OPHOLDSPLADSER

Skab rum til ophold. Gerne 2-3 opholdspladser og grillpladser med mulighed for ly for sol og regn. Et sejl kan spændes ud mellem træer og bidrage til, at skabe læ og ly ved opholdspladser.

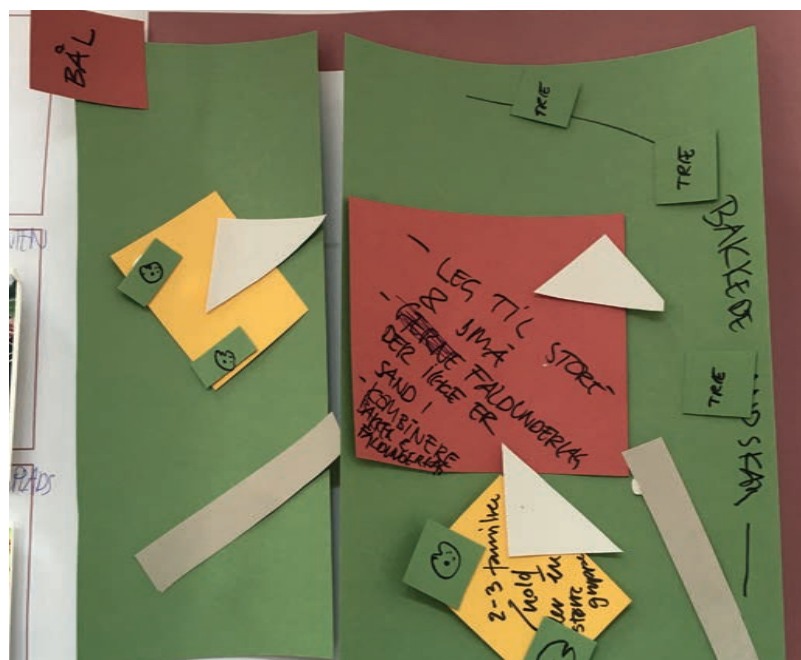
BÅLPLADS

Det er vigtigt med en bålplads, der kan bruges af alle. Placeringen som der er i dag fungerer godt, da røgen ikke generer så mange.

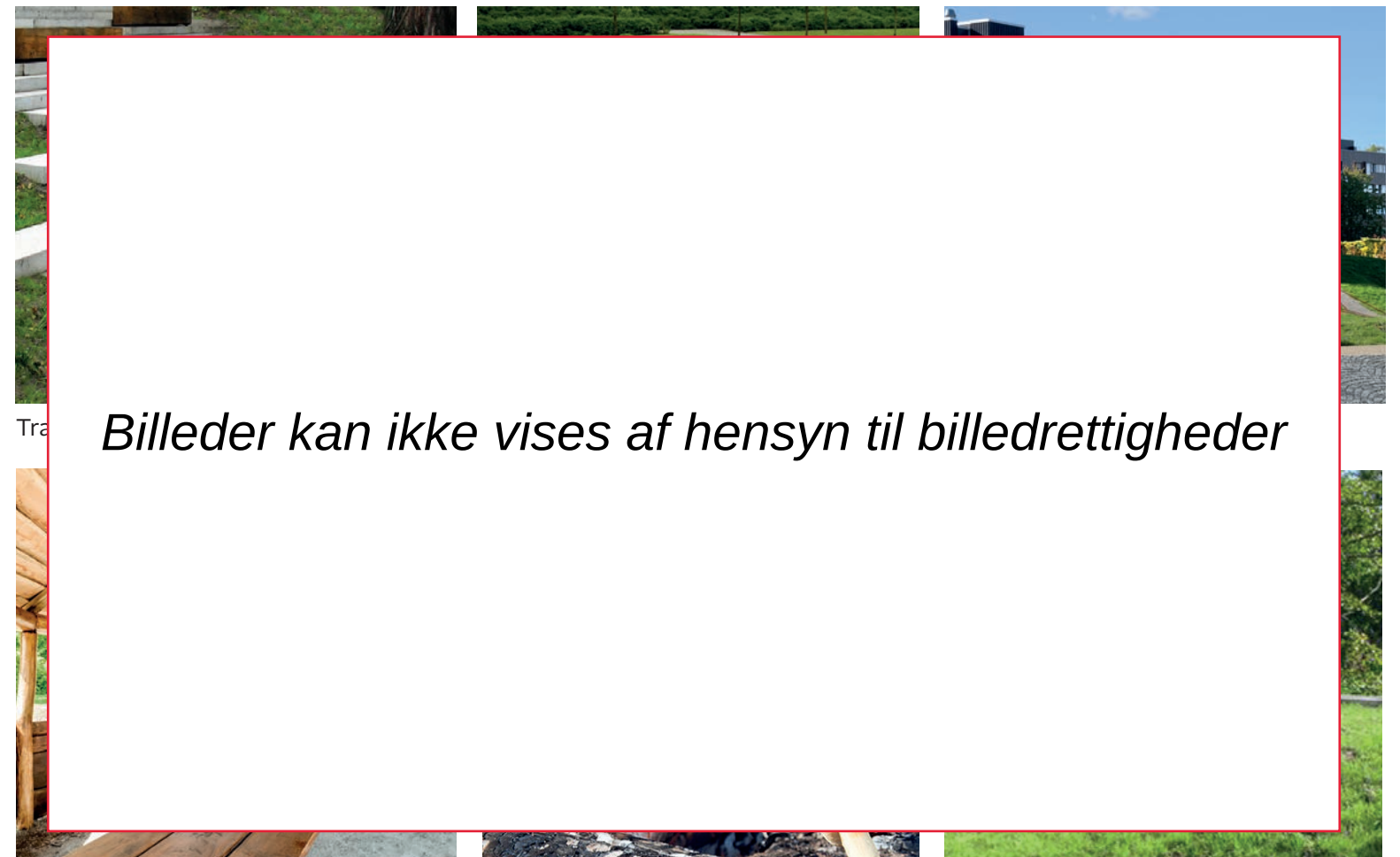
VAND

Vandløb, der løber gennem gårdrummet, kan være sjovt at lege med.

EKSEMPEL PÅ INDRETNING AF DET CENTRALE GÅRDRUM



UDVALGTE BILLEDER DER ILLUSTRERER RUMMETS KARAKTER OG FUNKTION:



Opholdsplads / Grillplads

Bålplads i kanten af området

Bakker til leg



Vandløb



Vild natur/ Vintergrønt

OPSAMLING - LOKALE GÅRDRUM

DET LOKALE GÅRDRUM

Det lokale gårdrum er primært for det nære nabofællesskabet mellem husene, og de kan være forskellige i karakter. Her mødes børnene og leger, mens de voksne kan slå sig ned til fællesspisning eller bare en kop kaffe, og en snak med naboen.

KANTZONEN

Flyt gerne asfaltstykket væk fra boligblokkene, så man ikke træder direkte ud på brandvejen, hvor folk cykler og kører. Der kan evt. etableres et grønt stykke nær ved bygningen.

Husk plads til cykler, evt. cykelskur, og siddepladser.

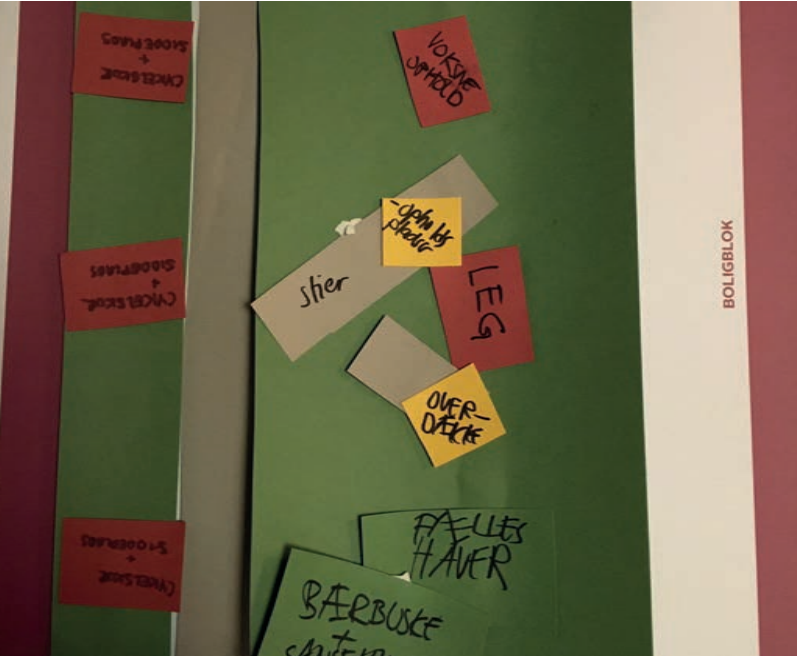
Udnytte brandvejen til andre formål, så den har flere funktioner, fx. som løbebane.

VOKSEZONER

Skab plads til "voksenzoner", hvor man kan slappe af, eksempelvis i hængekøjer eller bare bord/bænke og grillpladser, hvor man kan mødes med naboer.

Opholdsrum må gerne være som en lille plads. Dvs. ikke bare en græsplæne. Og meget gerne med mulighed for noget overdækning.

EKSEMPEL PÅ INDRETNING AF LOKALT GÅRDRUM



BELYSNING

Brug gerne lys med mønstre (som set i Rosenhøj) – det kan mere end blot lys, men forskønne og bidrage til tryghed.

DET GRØNNE

Bevare de eksisterende træer, da de bidrager til at skabe et grønt gårdrum.

Gårdrummene må gerne være varieret i sit grønne udtryk, så de er tilpasset forskellige målgrupper.

Skab gerne kontraster mellem det vilde grønne og det mere ordnede/formelle grønne.

Skab gerne grønne rum for ophold, eksempelvis bænke i skyggen under et træ eller lign.

Nyttehave kræver pleje og der er usikkerhed om hvorvidt det skal være i gårdrummet eller i form af taghaver.

Der må dog meget gerne være spiselige planter, bærbuske og frugttræer, der giver gårdrummet "havekarakter".

LEG

Skab plads til leg og aktivitet for de helt små, gerne centralt og åbent placeret, så man kan se børnen fra vinduerne i boligblokken.

UDVALGTE BILLEDER DER ILLUSTRERER RUMMETS KARAKTER OG FUNKTION:



OPSAMLING - ANKOMSTPLADSEN

ANKOMSTPLADSEN

Ankomstpladsen er det første mange ser, når de ankommer i området. Pladsen skal signalere liv, og invitere folk indenfor. Det skal være et trygt og et indbydende sted, hvor alle skal føle sig velkommen. På ankomstpladsen er det særligt oplagt at udbygge aktiviteterne for de unge, der hænger ud omkring skaterrampen.

PLADS TIL FORSKELLIGE AKTIVITETER

Skab mulighed for at bruge området til flere forskellige aktiviteter / dobbeltfunktioner. Eksempelvis til leg, sport, markedsdag mm.

Tegn gerne baner/mønstre eller lign. i asfalten, der kan bruges til leg/aktivitet på forskellige tidspunkter af døgnet/ugen.

OPHOLD

Skab plads til, at forældre kan slå sig ned på ankomstpladsen, imens deres børn/unge hænger ud.

Opholdsmøbel må gerne kunne flere forskellige ting - noget man kan lege på.

SKATE

De unge skal have et sted hvor de kan skate og hænge ud. Gerne et "skaterlandskab" som man også kan bruge til andre ting, frem for bare en skaterrampe.

DET GRØNNE:

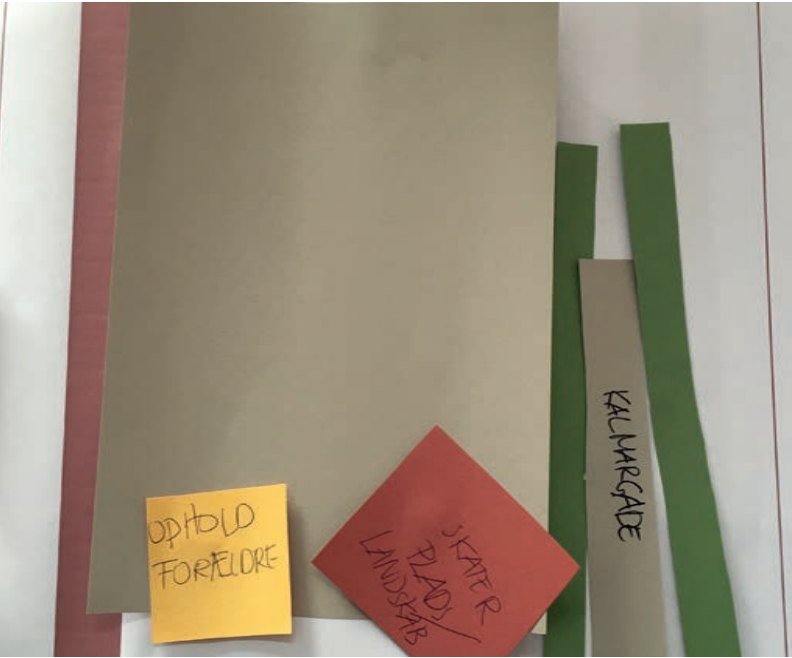
Husk træer langs vejen, der understøtter den grønne identitet i området.
Det skal gerne være robuste træer.

BELYSNING:

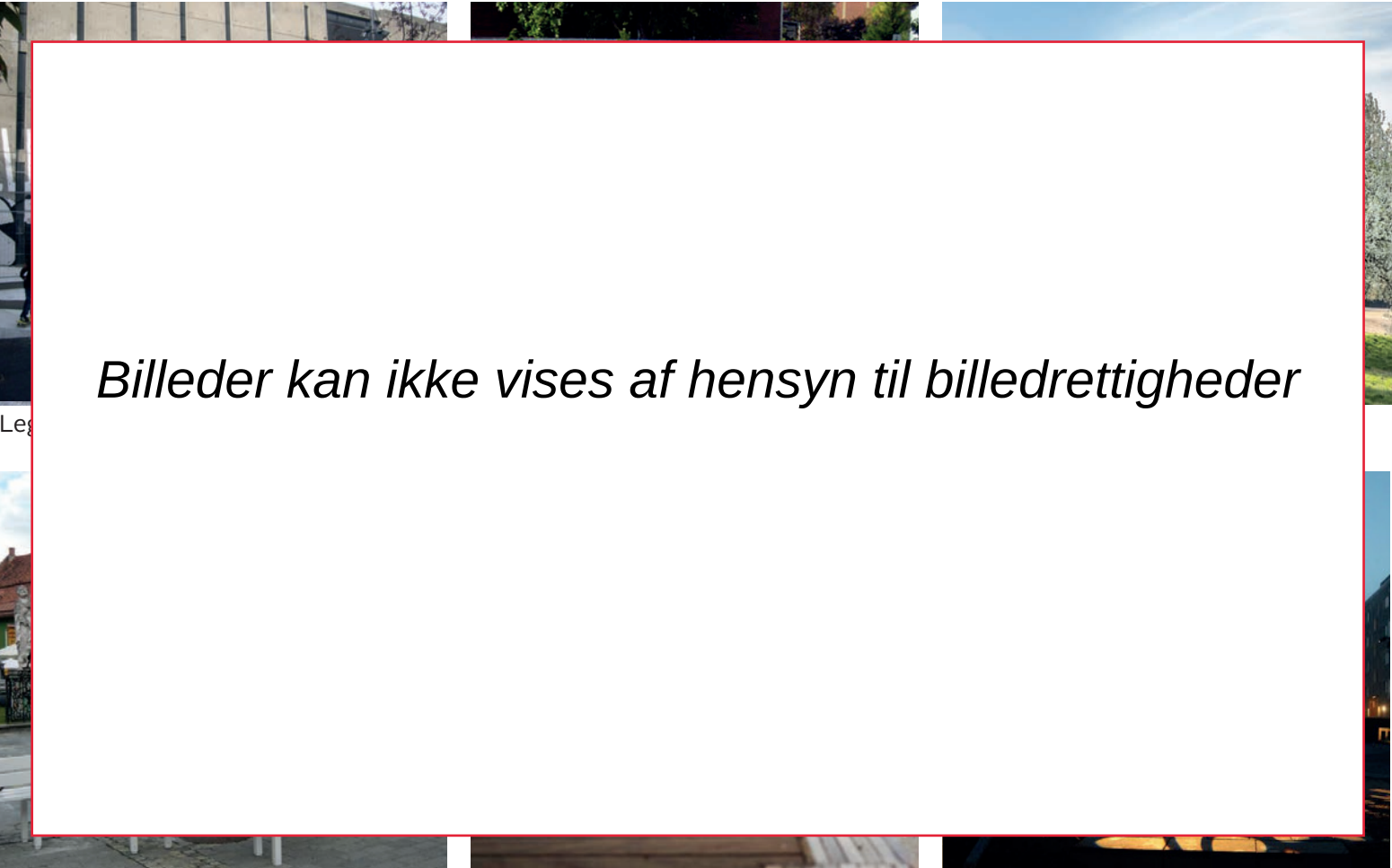
Her er det vigtigt med belysning, der skal bidrage til at gøre det til et trygt sted i området.

Belysningen må gerne være anderledes end de andre steder i afdelingen. Eksempelvis noget med mønster.

EKSEMPEL PÅ INDRETNING AF ANKOMSTPLADS



UDVALGTE BILLEDER DER ILLUSTRERER RUMMETS KARAKTER OG FUNKTION:



Legende møbler

Et møbel man kan slå sig ned på

Belysning der kan noget mere